

ニンテンドーDS・Wiiを接続する

本書では、ニンテンドーDS、ニンテンドーDSi、Wiiを接続する手順を説明します。



マルチAP機能スイッチの設定を「OFF」(無効)に変更した場合、「ON」(有効)に戻してください。
※工場出荷時は「ON」(有効)です。

Wiiの場合は裏面へ▶▶

ニンテンドーDS

- 「Wi-Fi」または「Wi-Fiセッティング」をタッチし、「Wi-Fiコネクション設定」を表示します。
 お使いのソフトウェアによって手順が異なります。
- 「Wi-Fi接続先設定」^①をタッチします。
- 「未設定」^①をタッチします。
- 「アクセスポイントを検索」^①をタッチします。
- 「CG-Guest」^①をタッチします。

※画面は例です。
 ・セカンドSSIDのネットワーク名を「CG-Guest」から変更した場合は、変更後の値をタッチしてください。
・が表示されている場合は、WEPキー入力画面が表示されます。設定しているWEPキーを入力します。
・対応していないセキュリティが設定されていて、接続できない場合は、が表示されています。
- 「この内容で保存します。よろしいですか?」と表示されたら、「はい」をタッチします。
- 「はい」^①をタッチします。
- 次の画面が表示され、^②の画面に戻ります。

これで、ニンテンドーDSの接続は完了です。

ニンテンドーDSi

- 「本体設定」^①をタッチします。
- 右矢印^①を2回タッチします。
- 「インターネット」^①をタッチします。
- 「接続設定」^①をタッチします。
- 「未設定」^①をタッチします。
- 「アクセスポイントを検索」^①をタッチします。
- 「CG-Guest」^①をタッチします。

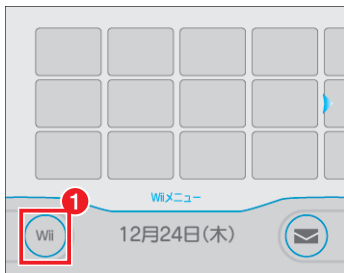
※画面は例です。
 ・セカンドSSIDのネットワーク名を「CG-Guest」から変更した場合は、変更後の値をタッチしてください。
・が表示されている場合は、WEPキー入力画面が表示されます。設定しているWEPキーを入力します。
・対応していないセキュリティが設定されていて、接続できない場合は、が表示されています。
- 「この内容で保存します。よろしいですか?」と表示されたら、「はい」をタッチします。
- 「はい」^①をタッチします。
- 次の画面が表示され、^④の画面に戻ります。

これで、ニンテンドーDSiの接続は完了です。

Wii

1 Wiiの電源を入れ、(A)ボタンを押します。

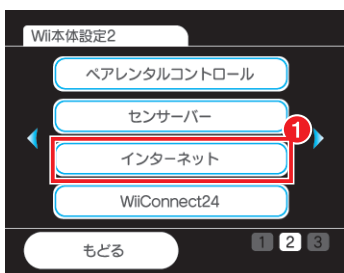
2 [Wii] (Wiiオプション) ①を選択し、(A)ボタンを押します。



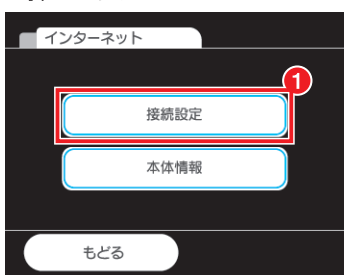
3 [Wii本体設定] ①を選択し、(A)ボタンを押します。



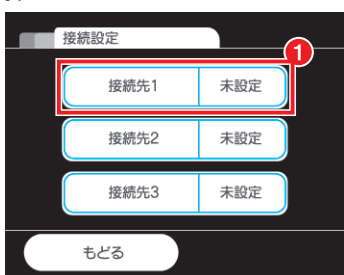
4 [インターネット] ①を選択し、(A)ボタンを押します。



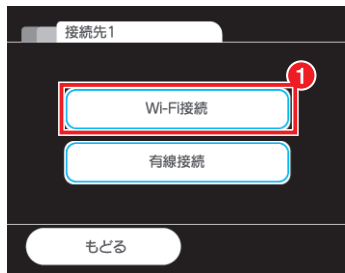
5 [接続設定] ①を選択し、(A)ボタンを押します。



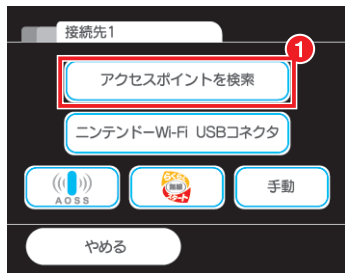
6 [未設定] ①を選択し、(A)ボタンを押します。



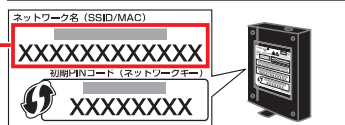
7 [Wi-Fi接続] ①を選択し、(A)ボタンを押します。



8 [アクセスポイントを検索] ①を選択し、(A)ボタンを押します。

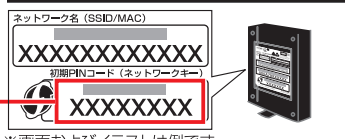
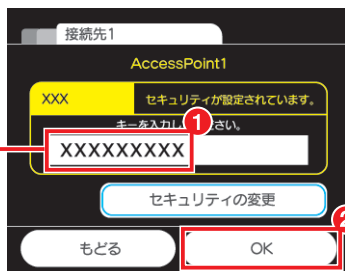


9 一覧の中から「CG-Guest」①または本商品のSSID(「ネットワーク名 (SSID/MAC)」)を選択し、(A)ボタンを押します。



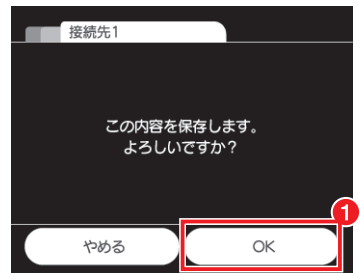
※画面およびイラストは例です。

メモ
・CG-Guestは、セカンドSSIDに接続します。CG-Guestを選択すると、⑩に進みます。
・SSIDを選択すると下記の画面が表示されます。「初期PINコード (ネットワークキー)」①を入力して、[OK] ②を選択し、(A)ボタンを押します。

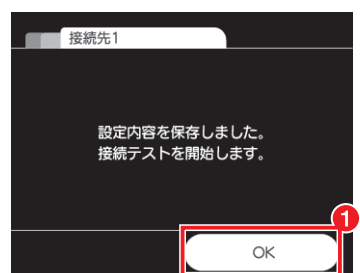


※画面およびイラストは例です。

10 [OK] ①を選択し、(A)ボタンを押します。



11 [OK] ①を選択し、(A)ボタンを押します。



12 「Wii本体を更新しますか?」と表示されます。[はい]を選択し、(A)ボタンを押します。

これで、Wiiの接続は完了です。

おことわり

本書に関する著作権等の知的財産権は、アライドテレシス株式会社(弊社)の親会社であるアライドテレシスホールディングス株式会社が所有しています。アライドテレシスホールディングス株式会社の同意を得ることなく、本書の全体または一部をコピーまたは転載しないでください。弊社は、予告なく本書の全体または一部を修正、改訂することがあります。また、弊社は改良のため製品の仕様を予告なく変更することがあります。

本商品は国内仕様となっており、外国の規格などには準拠していません。日本国外で使用された場合、弊社ではいかなる責任も負いかねます。

Copyright©2009 アライドテレシスホールディングス株式会社 coregalは、アライドテレシスホールディングス株式会社の登録商標です。ニンテンドーDS・Wiiは任天堂の登録商標です。本書の中に掲載されているソフトウェアまたは周辺機器の名称は、各メーカーの商標または登録商標です。

2009年 12月 初版